

Kugelfall



M - 16

in Luft und viskosem Medium

Mechanik

☐ Folie ☐ Dia ☐ Film ☐ Video ☐ PC-Programm ☐ Sonstiges Anz. Blätter: 1 Datum: 09.01.08

Karte nur zur Benutzung in den Räumen der Universität Ulm, Vorlesungssammlung Physik

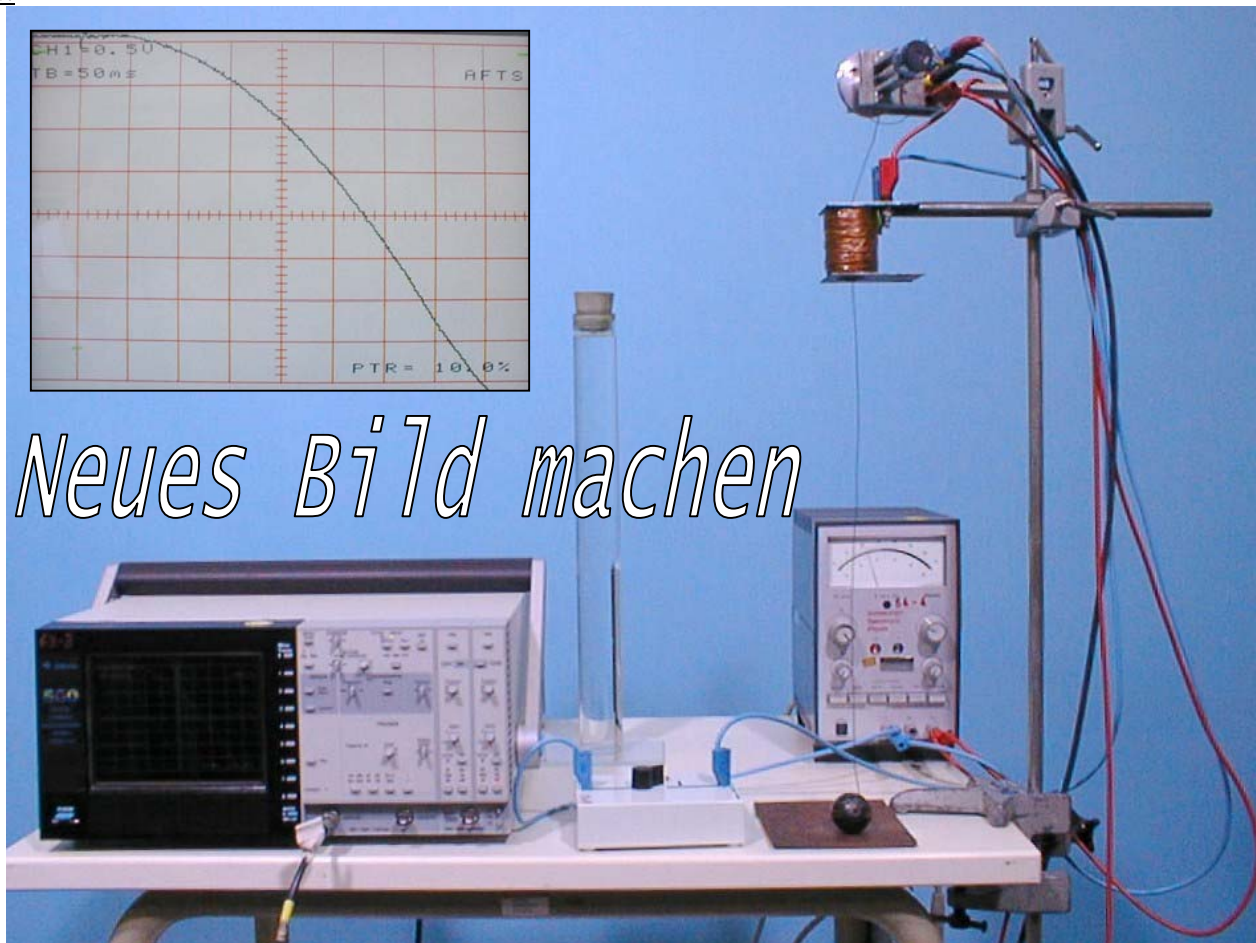
Bearbeiter: Keller R.

Stichworte: Kugelfall in Luft und viskosem Medium

Zweck: Die Fallbewegung einer Kugel in Luft und in einem viskosen Medium wird mit Hilfe eines Potentiometers am Oszilloskop dargestellt. In Luft erhält man eine Parabel und in viskosem Medium nach der Beschleunigungsphase eine Gerade.

Zubehör: Gerät mit Potentiometer und Tachymeter, Kugel und Haltemagnet {18-2}
Standzylinder mit Glycerin (\varnothing 4 cm) {18-2}
Netzgerät 12 V/0,6 A (z.B. PE 1511) {64-3}
Digital-Oszilloskop (z.B. Scopecorder) {63-3}
Ein/Aus-Taster {61-5}
Stativmaterial
Kamera

Bild:



Neues Bild machen

Aufbau:

Siehe Bild und Schaltskizze.

Fallhöhe ca. 40 cm. Bei Fallversuch in Luft eine dämpfende Unterlage verwenden oder die Kugel mit der Hand abfangen.

Bei Fallversuch in Glyzerin Haltemagnet direkt über dem Standzylinder anbringen, so daß die Kugel bereits vollständig in die Flüssigkeit eintaucht.

Oszilloskop:

CH1: Spannungsabfall am Potentiometer, 0,2 V/Div, DC, cal.

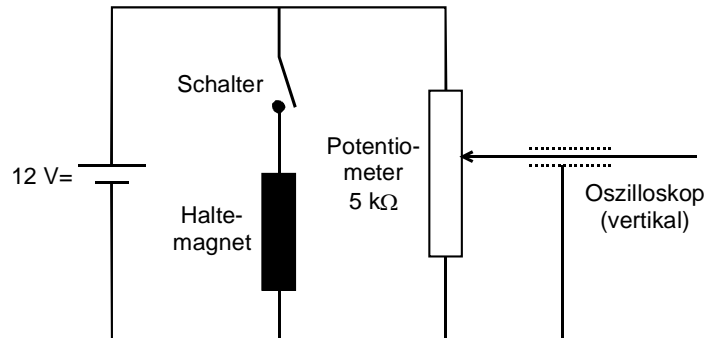
Zeit: 50 ms/Div (Luft); 2s/Div (viskoses Medium)

Pretrigger: 10%

Potentiometer so anschließen, daß der Widerstand minimal ist, wenn die Kugel vom Magnet gehalten wird. Triggerschwelle geeignet wählen. Poti (rot/blau Buchsen) mit Netzgerät 12Volt verbinden, von blau /schwarze Buchsen in Oszi Ch1!

Tachymeter in Ch5 mit Dämpfungsglied verbinden, Magnet mit Netzgerät 12 Volt verbinden.

Schaltskizze:



Durchführung:

Für Gould 500: Oszilloskop mit der „S/Shot“-Taste für die Messung aktivieren („Armed“-LED muß leuchten und „Waiting for Trigger“ am Bildschirm erscheinen). Ein/Aus-Schalter öffnen.

Für Scopecorder: Oszilloskop über ACQ > Single Start starten dann Taster für Magnet auslösen.

Messung für verschieden viskose Medien wiederholen, Einstellung anpassen.

Aufnahme

Scopecorder:

